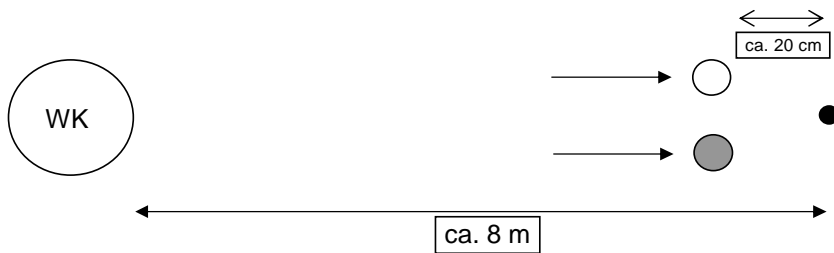


Station 1

Legen

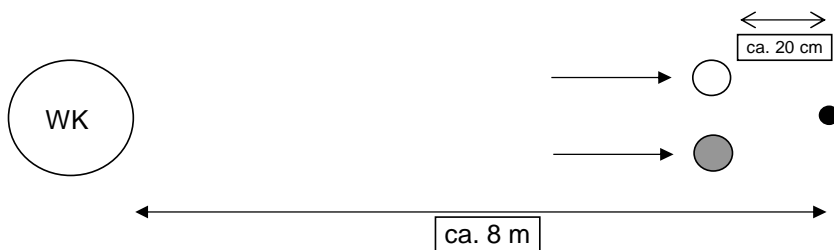
2 Spieler - 5 Versuche à 3 Kugeln; Annahme: Spielstand: 10 : 10;
Max.-Ziel: 5 Siege mit 13 Punkten; **Bewertung:** 13-Sieg = 1 Punkt (max. 5 Pkte.);
Methodische Durchführung: Ausschließlich durch (An-)Legen das Ziel erreichen!



Station 2

Schießen

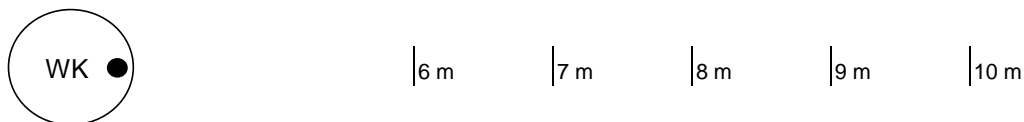
2 Spieler - 5 Versuche à 3 Kugeln; Annahme: Spielstand: 10 : 10;
Max.-Ziel: 5 Siege mit 13 Punkten; **Bewertung:** 13-Sieg = 1 Punkt (max. 5 Pkte.);
Methodische Durchführung: Ausschließlich durch Schießen das Ziel erreichen!



Station 3

Sauauswurf

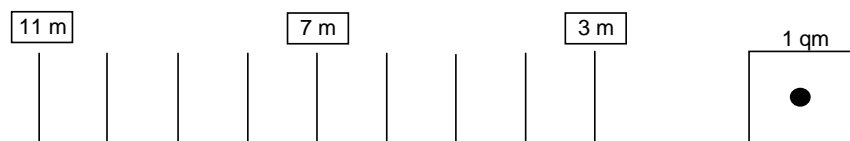
2 Spieler - 3 Versuche à 3 Schweinchen;
Ziel: Werfen auf wechselnde Distanzen;
Bewertung: Bei 10 cm vor oder hinter der jeweiligen Linie ist das Ziel erreicht (1 Pkt.);
Methodische Durchführung: Direkt - wie auch immer - an die jeweiligen Linien auswerfen (Rollen, Halb- oder Hoch-Portée, mit oder ohne Effet)!



Station 4

Legen

2 Spieler - 9 Versuche à 3 Kugeln;
Ziel: Je Versuch 3 Kugeln in das Quadrat; **Bewertung:** Je Versuch mind. 1 Kugel - 1 Punkt;
Methodische Durchführung: Beginnend bei 3 m möglichst an die Sau - mindestens jedoch in das Quadrat!



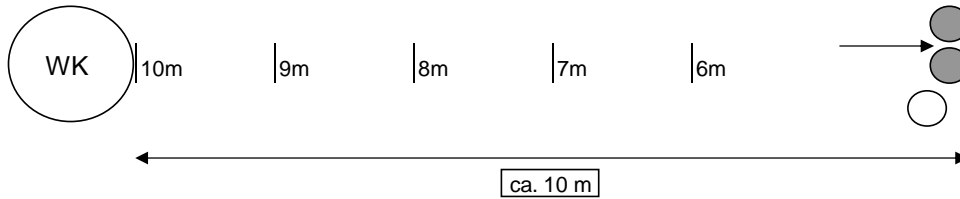
Station 5 Schießen

2 Spieler - 3 Versuche pro Entfernung à 3 Kugeln;

Ziel: Mit einem Schuß müssen beide schwarze Gegnerkugeln entfernt werden, wobei die eigene, rechte Kugel liegenbleiben muß!

Bewertung: Bei Zielerreichung (beide Kugeln!) - 1 Punkt;

Methodische Durchführung: Kontinuierliche Verringerung/Steigerung der Distanz; Schwierigkeit erhöhen durch Variieren der Distanz (z.B.: 7, 9, 6, 8, 10m)



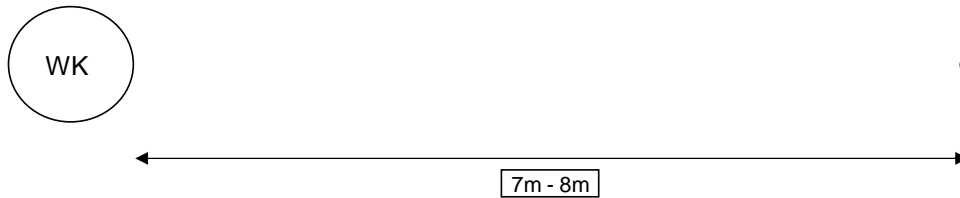
Station 6 Sauschuß

2 Spieler - 5 Versuche à 3 Kugeln;

Ziel: Sauschuß ins Aus; mindestens: Schweinchen muß sich vom Fleck bewegen!

Bewertung: 1 der o.a. Anforderungen erfüllt - 1 Punkt;

Methodische Durchführung: Schußtechnik nach Belieben; bei eigenem hohem Anspruch: variieren



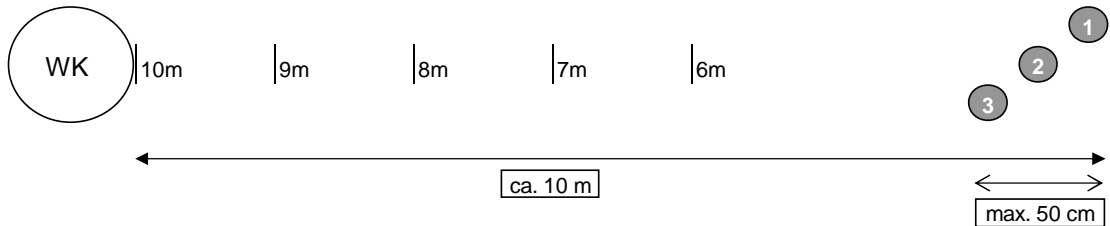
Station 7 Schießen

2 Spieler - 2 Versuche pro Entfernung à 3 Kugeln;

Ziel: Schüsse auf Einzelkugel (nach Nummerierung); die anderen Kugeln müssen liegenbleigen!

Bewertung: Bei Zielerreichung (nur Einzelkugel!) - 1 Punkt;

Methodische Durchführung: Kontinuierliche Verringerung/Steigerung der Distanz; Schwierigkeit erhöhen durch Variieren der Distanz (z.B.: 7, 9, 6, 8, 10m)



Station 8 Legen/Schießen

2 Spieler; 1 Spieler legt 3 Kugeln an die Sau vor; 1 Spieler schießt 1 davon; je 10 Versuche - dann Positionswechsel;

Ziel: Legen: so nahe wie möglich an Sau; Schiesser: schießt die bestgelegte Kugel;

Bewertung: Nur der Schußtreffer (bestgelegte Kugel!) wird gewertet - 1 Punkt;

Methodische Durchführung: Legetechniken variieren; Schußtechniken der jeweiligen Situation anpassen.

