

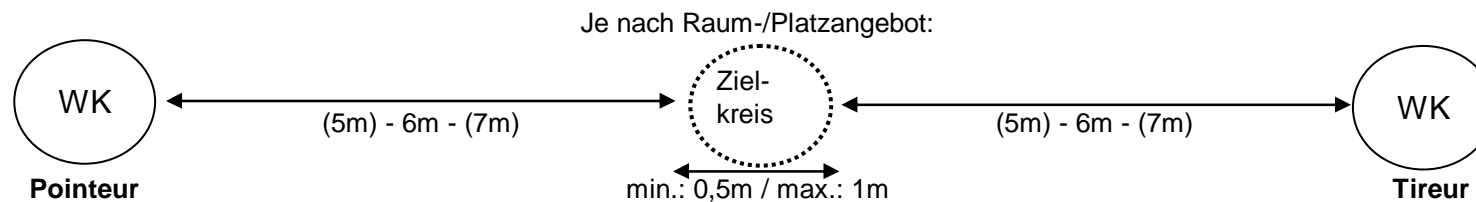
Station: Super-Tête

Ausklang: 10-20 min.

Spielerisches Milieu-Training

2 Akteure - à 3 Kugeln - im ständigen Wechsel von Legen und Schießen :

Variierende Schwierigkeitsgrade bei z.B. verkleinertem Zielkreis bzw. bei vergrößertem Abstand zwischen WK und Zielkreis.



Lernziel: Automation des Legens/Schießens unter wettkampfähnlichen Bedingungen.

Durchführung: Pointeur versucht, seine 3 Kugeln im Zielkreis zu platzieren; für jede Kugel im Zielkreis erhält er 1 Punkt. Berühren sich Kugeln im Zielkreis, so erhält er je Berührung 1 Zusatzpunkt.

Im Anschluß versucht der Tireur, die gelegten Kugeln zu treffen, wobei er mit denen beginnt, die sich im Kreis befinden; für jede getroffene Kugel erhält er 1 Punkt. Einen Zusatzpunkt erhält er, wenn er mit einer Schußkugel mehr als 1 Kugel trifft.

Nach diesem Durchgang wechseln die Spieler den Wurfkreis und werden vom Pointeur zum Tireur und umgekehrt.

Der Spieler gewinnt, der zuerst 13 Punkte erreicht hat bzw. wer am Ende mehr über der 13 hat, als der Kontrahent.